



Grundlagen der Rechnerarchitektur

SS 2009 – Übungsblatt 8

Ausgabe: 22. Juni 2009

Aufgabe 1. *Peripherie-Busse*

Informieren Sie sich unter

http://en.wikipedia.org/wiki/Universal_Serial_Bus

über das zur Zeit wichtigste Standard-Peripheriebussystem.

Für welche Peripherie-Hardware eignet es sich besonders, für welche weniger?

Welcher Datendurchsatz (was ist das?) kann erreicht werden?

Welche Vorteile (und welche Nachteile) bringt der gerade eingeführte USB 3.0-Standard mit sich?

Aufgabe 2. *IrDA*

Ältere mobile Computer verfügen häufig noch über IrDA-Anschlußmöglichkeiten:

http://de.wikipedia.org/wiki/Infrared_Data_Association

Was ist das? Welche Geschwindigkeiten wurden damit erreicht?

Was ersetzt in modernen mobilen Computern diese Technologie?

Aufgabe 3. *Bluetooth*

In welchen Einsatzgebieten ist Bluetooth

<http://de.wikipedia.org/wiki/Bluetooth>

eine Alternative zum Peripherieanschluß per USB?

Wie muß Bluetooth konfiguriert werden? Welche Einsatzrisiken gibt es? Wie sieht die Zukunft von Bluetooth aus (http://en.wikipedia.org/wiki/Bluetooth#Bluetooth_3.0)?

Aufgabe 4. *Firewire*

Lesen Sie in

<http://de.wikipedia.org/wiki/Firewire>

nach, in welchen Einsatzgebieten Firewire-Peripherie statt USB-Peripherie eingesetzt wird.

Welcher Sicherheitsprobleme muß sich ein Rechnernutzer mit Firewire-Anschlußmöglichkeiten bewußt sein?

Aufgabe 5. *drahtloses USB*

Informieren Sie sich in

<http://www.usb.org/developers/wusb>

sowie

http://de.wikipedia.org/wiki/Wireless_USB

und

<http://en.wikipedia.org/wiki/Ultrawideband>

über die zukünftige Peripherie-Anschlußtechnologie Ultrawideband.

Vergleichen Sie den Datendurchsatz aller bisher genannten Peripherie-Anschlußtechnologien!