



Aufgabe 1:

Nennen Sie die beiden Software-Kategorien eines (klassischen) Computersystems sowie Beispiele für Programme oder Systemteile, die in diese Kategorien gehören.

Aufgabe 2:

Welche Daten sind sinnvollerweise im NVRAM eines Computers zu speichern? Warum?

Aufgabe 3:

Warum ist es sinnvoll, den Speicher eines Computers in gleichgroße Zellen aufzuteilen?

Aufgabe 4:

Welche Nachteile hat die Verwendung des Dezimalsystems im Vergleich zum Oktal- bzw. Hexadezimalsystem für die Zahlendarstellung in einem Computer?

Aufgabe 5:

Stellen Sie die Funktionseinheiten eines von-Neumann-Rechners in einer Graphik dar. Ergänzen Sie die Graphik um unterschiedlichfarbige Pfeile für Datenflüsse und Steuersignale zwischen diesen Komponenten.

Erklären Sie die verschiedenen Pfeile einschließlich ihrer Richtungen anhand von Beispielen.

Aufgabe 6:

Erklären Sie exemplarisch die Aufgabe des Steuerbusses (bzw. der einzelnen Handshake-Steuerbusleitungen) bei der Koordination des Datenverkehrs auf dem Adress- und Datenbus.

Ende der Bearbeitungszeit: 10. Mai 2002