

vl-reihenfolge-18-zwischen

Di 16–18	Do 16–18	Kürzel iia-	Inhalt	Dozent
09.10.18		was	Was ist Informatik? – Freihandversuche	Humbert
	11.10.18	was	Was ist Informatik? – Freihandversuche	Humbert
16.10.18		hist	Geschichte der Informatik – als Wissenschaftsgeschichte	Humbert
	18.10.18	hist	Geschichte der Informatik – in Biographien	Humbert
23.10.18		code	Zeichen und Zahlen als 0 und 1: Zahlensysteme	Friedhoff
	25.10.18	code	Zeichen und Zahlen als 0 und 1: Codierungen	Friedhoff
30.10.18		ees	Allgegenwärtige Informatiksysteme: Eingebettete Echtzeitsysteme	Tutsch
06.11.18		ees	RFID – Ein Beispiel für die Allgegenwart von Informatiksystemen	Tutsch
	08.11.18	arch	Rechnerarchitektur	Savvidis
13.11.18		imp	Modellierung und Implementierung (1)	Arndt
	15.11.18	mms	Mensch-Maschine-Schnittstellen: Software-Ergonomie	Möller
20.11.18		imp	Modellierung und Implementierung (2)	Arndt
	22.11.18	mms	Mensch-Maschine-Schnittstellen: Software-Ergonomie	Möller
27.11.18		imp	Modellierung und Implementierung (3)	Arndt
	29.11.18	tech	Informatik zum Anfassen	Savvidis
04.12.18		os	Windows, Linux und Konsorten – Was machen Betriebssysteme?	Bolten
	06.12.18	net	Wer liest meine E-Mails und kennt meine Passwörter?	Feuerstein
11.12.18		crypt	Die öffentliche Vereinbarung von Geheimnissen	Frommer
	13.12.18	pgp	Sicherheit im Internet	Feuerstein
18.12.18		law	Recht und Internet	Klein
	20.12.18	swk	Software-Katastrophen	Buhl
Weihnachten/Silvester/Neujahr				
08.01.19		dbz	Suchen in großen Datenmengen – Datenbanken und Suchmaschinen	Hofschuster
	10.01.19	dbz	Suchen in großen Datenmengen – Datenbanken und Suchmaschinen	Hofschuster
15.01.19		ml	Maschinelles Lernen	Rottmann
	17.01.19	ml	Maschinelles Lernen	Rottmann
22.01.19		theo	Praktische Grenzen der Informatik	Lang
	24.01.19	theo	Prinzipielle Grenzen der Informatik	Lang
29.01.19		did	Informatische Bildung für alle	Humbert
	31.01.19	praes	Lernproduktpräsentation des begleitenden Projektseminars	Losch (né Siebrecht)