



## Praktikum zu Einführung in die Numerische Mathematik

<b>Veranstalter</b>	Dr. Michael Striebel Kontakt: michael.striebel@web.de
<b>Form</b>	Programmierpraktikum
<b>Credits</b>	3 Punkte
<b>Einordnung</b>	Die Veranstaltung richtet sich an Studierende des 3. u. 4. Semsters
<b>Termine</b>	Der im Vorlesungsverzeichnis angegebene wöchentliche Termin besteht nur aus formalen Gründen. Für die Testierungen der Programmieraufgaben werden jeweils mehrere Termine angeboten.
<b>Vorkenntnisse</b>	Analysis I+II, Lineare Algebra I+II, Einführung in die Numerische Mathematik. Das Praktikum kann parallel zur Veranstaltung 'Einführung in die Numerische Mathematik' besucht werden, d.h. Programmieraufgaben beziehen sich jeweils auf bereits in der Vorlesung behandelten Stoff.
<b>Inhalt</b>	In Programmieraufgaben wird der Stoff aus der Veranstaltung 'Einführung in die Numerische Mathematik' vertieft.
<b>Durchführung</b>	Insgesamt werden 6 Programmieraufgaben im Abstand von etwa zwei Wochen ausgegeben. Diese sollen in Gruppen von 2-3 Personen bearbeitet werden. Die Ergebnisse werden testiert, d.h. die Gruppen präsentieren und erläutern ihre Programme bei einer Durchführung am Rechner. Die Programmieraufgaben sollen mittels des Softwarepakets MATLAB bearbeitet werden.
<b>Leistungsnachweis</b>	Um die 3 Credits aus dieser Veranstaltung zu erhalten ist die erfolgreiche Bearbeitung von 3 der 6 Programmieraufgaben erforderlich. Die erfolgreiche Bearbeitung wird über die Testate festgestellt. Eine Note wird nicht erteilt, da dieses Praktikum bei den sogenannten Soft-Skills eingeordnet wird.
<b>Rechnerzugang</b>	Auf den Ausbildungsrechnern der Fachgruppe Mathematik und Informatik steht das Softwarepakete MATLAB zur Verfügung. Um den Zugang zu den Rechnern (d.h. eine Kennung) zu erhalten, ist die Teilnahme am Blockkurs 'Einführung in die Benutzung der Ausbildungsrechner' am 10./11.04.07 verpflichtend. Dieser Blockkurs kann ohne Anmeldung besucht werden.