



# Generische Programmierung (Spezielle Kapitel der praktischen Informatik)

WS 2011/2012 – Übungsblatt 10

19. Dezember 2011

Abgabe: bis 9. Januar 2012 12 Uhr an  
[sbieleck@studs.math.uni-wuppertal.de](mailto:sbieleck@studs.math.uni-wuppertal.de)

## Aufgabe 1. *Metaprogrammierung*

Lesen Sie

<http://divyepakoor.blogspot.com/2008/07/walking-through-your-first-template.html>

und testen Sie das Fibonacci-Beispiel.

Welche Einsatzgebiete sieht der Autor für Metaprogrammierung?

Welche Einsatzgebiete sehen Sie?

## Aufgabe 2. *CONCEPT\_CHECK\_REQUIRES()*

Ergänzen Sie die generischen Funktionen `my_min(-)`, `arith_average(-,-)` und `geomMittel2(-,-)` der letzten Übungsblätter um die Überprüfung geeigneter gewählter Konzepte.

Provozieren Sie Konzeptverletzungen bei der Template-Instantiierung:  
Welche Fehlermeldungen werden erzeugt?

## Aufgabe 3. *EqualTypes* Testen Sie mit Hilfe des Templates

```
template< typename T1, typename T2 >
struct EqualTypes {
enum { result = false };
};
template< typename T >
struct EqualTypes<T,T> {
enum { result = true };
};
```

in wie weit durch typedefs erklärte Typnamen von C++ als identisch zu ihren Ursprungstypen aufgefasst werden (bei selbstdefinierten Klassen, enum's, ...).

#### Aufgabe 4. *Inheritance check*

Welche Ausgabe produziert das Programm:

```
template <class Derived, class Base>
class Check
{
    class Nope {};
    class Yep {char Dummy[3];};
    static Yep Test(Base*);
    static Nope Test (...);
public:
    enum {
        IsDerived = sizeof(Test(static_cast<Derived*>(0)))
        == sizeof(Yep)
    };
};

class X {};
class Y : public X {};

int main()
{
    cout << Check<Y, X>::IsDerived << endl;
    cout << Check<int, string>::IsDerived << endl;
    return 0;
}
```

Warum?

Schreiben Sie eine kurze Anwendungsdokumentation für die Metafunktion `Check<.,.>::IsDerived`