



Grundzüge der objektorientierten Programmierung

WS2001/2002 – Übungsblatt 2

Abgabetermin: 12. November 2001

Aufgabe 1. *Ein- und Ausgabe in C++, 3 Punkte*

Ändern Sie das Programm aus Aufgabe 1 / Übungsblatt 1 so ab, dass es unter dem C++-Compiler `g++` bzw. `CC` übersetzt werden kann und zur Ein- und Ausgabe die C++-Operatoren `<<` und `>>` benutzt.

Aufgabe 2. *Ein- und Ausgabe in C++, 4 Punkte*

Gehen Sie analog für Aufgabe 2 / Übungsblatt 1 vor.

Aufgabe 3. *Referenzparameter, 5 Punkte*

Was wird bei der Ausführung des folgenden Programms auf dem Bildschirm ausgegeben?

```
#include <iostream>
using namespace std;

void p( int x, int& y)
{
    x += y;
    y = x*2;
    cout << "p: x = " << x << ", y = " << y << endl;
    return;
}

void q( int& i, int j)
{
    i += j;
    j = i*2;
    cout << "q: i = " << i << ", j = " << j << endl;
    p(i,j);
    cout << "q: i = " << i << ", j = " << j << endl;
    return;
}
```

```
int main()
{
    int a = 3,
        b = 4;

    q(a,b);
    cout << "main: a = " << a << ", b = " << b << endl;
    return 0;
}
```