



Algorithmen und Datenstrukturen (Informatik III)

WS1999/2000 – Übungsblatt 5

Abgabetermin: 8. Dezember 1999

Aufgabe 1. *Der C++ Standard*

Suchen sie im C++ Standard (Draft Dezember 1996)

<http://www.cygnus.com/misc/wp/dec96pub/>

nach der Spezifikation des `enum`-Typs.

Was ist neu für Sie? Diskutieren Sie je einen Einsatzzweck für jede dieser neuen Varianten des `enum`-Typs.

Aufgabe 2. *Aufzählungstypen als Klasse*

Schreiben Sie nach dem Muster der Vorlesung

```
////////////////////////////////////  
// Datei:   enum_Day3.cc  
// Version: 3.0  
// Zweck:   enum-Klasse, >> mit Zurückschreiben  
// Autor:   Hans-Juergen Buhl  
// Datum:   23. Nov. 99  
////////////////////////////////////  
  
#include      <iostream>  
#include      <string>  
  
using namespace std;  
  
class Day{  
private:  
    enum DayType {_Montag, _Dienstag, _Mittwoch, _Donnerstag,  
                  _Freitag, _Samstag, _Sonntag};  
  
    static const string DayTable[7];  
  
    DayType t;
```

```

        Day(const DayType& dt): t(dt) {};

public:
    static const Day Montag;
    static const Day Dienstag;
    static const Day Mittwoch;
    static const Day Donnerstag;
    static const Day Freitag;
    static const Day Samstag;
    static const Day Sonntag;

    Day(const Day& d = Montag): t(d.t) {};

    Day& operator++();
    const Day operator++(int);

    friend istream& operator>>(istream&, Day&);
    friend ostream& operator<<(ostream&, const Day&);
};

const Day Day::Montag(_Montag);
const Day Day::Dienstag(_Dienstag);
const Day Day::Mittwoch(_Mittwoch);
const Day Day::Donnerstag(_Donnerstag);
const Day Day::Freitag(_Freitag);
const Day Day::Samstag(_Samstag);
const Day Day::Sonntag(_Sonntag);

const string Day::DayTable[] = {"Montag", "Dienstag", "Mittwoch", "Donnerstag",
                                "Freitag", "Samstag", "Sonntag"};

Day& Day::operator++()
{
    (*this).t = (_Sonntag == t) ? _Montag : DayType((*this).t + 1);
    return *this;
}

const Day Day::operator++(int)
{
    Day old_value(*this);
    ++(*this);
    return old_value;
}

istream& operator>>(istream& is, Day& d)
{
    string s;
    is >> s;

```

```

for (int i = 0; i < 7; i++)
    if (s == Day::DayTable[i]) {
        d.t = Day::DayType(i);
        return is;
    }

is.putback(' ');
for (string::const_reverse_iterator i = ((const string)s).rbegin();
     i < ((const string)s).rend(); i++)
    is.putback(*i);

is.clear(ios_base::badbit);
return is;
}

ostream& operator<<(ostream& os, const Day& d)
{
    os << Day::DayTable[int(d.t)];
    return os;
}

int main()
{

    Day d1;
    Day d2(Day::Sonntag);

    cout << d1 << endl;
    cout << d2 << endl;

    d1 = Day::Montag;
    for (int i = 0; i < 15; i++)
        cout << ++d1 << endl;
    cout << endl;

    d1 = Day::Montag;
    for (int i = 0; i < 15; i++)
        cout << d1++ << endl;
    cout << endl;

    for (int i = 0; i < 15; i++) {
        cout << "Bitte einen Wochentag eingeben: ";
        cin >> d2;
        if (cin.bad()) {
            cin.clear();
            cout << "Eingabefehler!" << endl;
            { string s;
              cin >> s;
            }
        }
    }
}

```

```

        cout << "Fehleingabe: " << s << endl;
    };
};
    cout << endl << endl << " ---" << d2 << "----" << endl;
};

}

```

eine Klasse `Schachfiguren` mit den folgenden möglichen Werten:

`Koenig, Dame, Laeufer, Springer, Turm, Bauer`

Beachten Sie dabei, daß bei der Eingabe beziehungsweise Ausgabe statt `Koenig` die Form `König` ... gewählt werden sollte.

Testen Sie Ihre Klasse „vollständig“.

Aufgabe 3. `sstream`

Mit den Programmzeilen

```

    string s;
    getline(cin, s);

```

können Sie eine ganze Eingabezeile in den String `s` einlesen. Um mit in Strings stehenden Eingabezeilen analog wie mit `cin` arbeiten zu können, besteht die Möglichkeit, String-Streams (Objekte der Klasse `istringstream`) zu benutzen:

```
#include <sstream>
```

```

for (int i = 0; i < 3; i++) {
    cout << "Bitte einen Wochentag eingeben: ";
    {
        string s;
        getline(cin, s);
        s.append(" ");          // work around
        istringstream ss(s);
        ss >> d2;

        if (ss.bad()) {
            ss.clear();
            cout << "Eingabefehler!" << endl;
            { string s;
              ss >> s;
              cout << "Fehleingabe: " << s << endl;
            };
        };
    };
}

```

Modifizieren Sie Ihr Testrahmenprogramm `main()` von Aufgabe 2 entsprechend. Ergänzen sie dessen Ausgabe durch die zusätzliche Ausgabe einer Warnung, wenn nach dem Prompt `Bitte einen Wochentag eingeben:` mehr als ein Wort eingegeben wurde.

Neben `istringstream` gibt es auch den `ostringstream`, bei dem das zugehörige Stringattribut bei Bedarf automatisch verlängert wird. Dieses Stringattribut ist schließlich durch den Observator `str()` abfragbar. Diskutieren Sie Einsatzmöglichkeiten beim Programm-Nutzer-Dialog und testen Sie.

Aufgabe 4. Softwaregüte: neue Postleitzahlen

Diskutieren Sie die Hintergründe der in der Anlage beschriebenen Probleme nach Einführung der fünfstelligen Postleitzahlen.

HAUSMITTEILUNGEN

BERGISCHE UNIVERSITÄT - GESAMTHOCHSCHULE WUPPERTAL
HERAUSGEGEBEN VON DER HOCHSCHULVERWALTUNG / DEZ. 1

JAHRGANG 23

DATUM 8. MÄRZ 1994

NR. 9

1.1 - 1199

Verwand mit der neuen Postleitzahl

März 1994

Laut Mitteilung des Postamtes Wuppertal können Postsendungen nur verzögert zugestellt werden, bei denen die Postleitzahl mit einer Leertaste geschrieben wurde (Beispiel: 42 097, statt 42097).

Eine Maschinenlesbarkeit ist dann nicht mehr gegeben.

Ich bitte, in Zukunft Postleitzahlen in Postsendungen stets ohne Leertaste zu schreiben.