



Algorithmen und Datenstrukturen (Informatik II)

SS2001 – Übungsblatt 6

Abgabetermin: 11. Juni 2001

Aufgabe 1. *Datentyp Bestellung, 10 Punkte*

Schreiben Sie (in C++) eine erste Version des Datentyps `Bestellung` (Aufgabe 4 / Übungsblatt 3) mit Attributen `Kundenname`, `Kundennummer`, `Lieferadresse`, `Rechnungsadresse`, (zunächst nur einem) `Bestellartikel`, `Bestellnummer`, `Anzahl`, `Stückpreis`, `Gesamtpreis` und mit Defaultkonstruktor, Kopierkonstruktor, Observatoren, `operator<<` und Methoden `void setArtikel(...)`, `void setBestellnummer(...)`, ...
Benutzen Sie eventuell schon `DM`, `Euro` und `Datum` von Übungsblatt 5.

Testen Sie in einem geeigneten Hauptprogramm.

Aufgabe 2. *Datentyp Bestellung: Eingabemenü, 5 Punkte*

Ergänzen Sie `Bestellung` um einen Konstruktor, der alle bestellungsrelevanten Daten interaktiv menüartig abfragt.

Testen Sie!

Aufgabe 3. *Bundesdatenschutzgesetz, 5 Punkte*

Informieren Sie sich bei

http://www.bfd.bund.de/information/bdsg_hinweis.html

über den §29 des Bundesdatenschutzgesetzes und schildern Sie die Voraussetzungen, die für die elektronische Veröffentlichung von Personendaten (etwa auf der WWW-Seite

<http://www.stud.uni-wuppertal.de/anbieter.html>

) nötig sind.