



Verifikationsnumerik I

WS 2016/17

Übungsblatt 4

Aufgabe 12: Komplexe Kreisscheibenarithmetik

Die Menge aller komplexen Kreisscheibenintervalle sei mit IC_{\circ} bezeichnet. Für $[z] := \langle \check{z}, r \rangle := \{z \in \mathbb{C} \mid |\check{z} - z| \leq r\} \in IC_{\circ}$, $\check{z} \in \mathbb{C}$, $r \geq 0$ und $[z]' := \langle \check{z}', r' \rangle \in IC_{\circ}$, $\check{z}' \in \mathbb{C}$, $r' \geq 0$, werden die folgenden Verknüpfungen definiert:

$$\begin{aligned} [z] \pm [z]' &:= \langle \check{z} \pm \check{z}', r + r' \rangle, \\ [z] \cdot [z]' &:= \langle \check{z} \cdot \check{z}', |\check{z}|r' + |\check{z}'|r + rr' \rangle, \\ 1/[z]' &:= \left\langle \frac{\overline{\check{z}'}}{|\check{z}'|^2 - (r')^2}, \frac{r'}{|\check{z}'|^2 - (r')^2} \right\rangle, \\ (0 \notin [z]'; \overline{\check{z}'}) &\text{ bedeutet die zu } \check{z}' \text{ konjugiert komplexe Zahl} \\ [z]/[z]' &:= [z] \cdot (1/[z]') \quad (0 \notin [z]'). \end{aligned}$$

a) Berechnen Sie für $[z] := \langle -1 + i, 3 \rangle$ und $[z]' := \langle 2 - i, 2 \rangle \in IC_{\circ}$ die Ausdrücke

$$[z] + [z]', [z] - [z]', [z] \cdot [z]', [z]/[z]'$$

b) Zeigen Sie für $[z] := \langle 1, 1 \rangle$ die Inklusion $M := \{z \cdot z \mid z \in [z]\} \subset [z] \cdot [z]$.
 Skizzieren Sie $[z]$, M und $[z] \cdot [z]$.

c) Zeigen Sie für $\circ \in \{+, -, \cdot, /\}$ und $[z], [z]' \in IC_{\circ}$ die Inklusion

$$\{z \circ z' \mid z \in [z], z' \in [z]'\} \subseteq [z] \circ [z]' \quad (1)$$

Für die Addition, Subtraktion und Division $1/[z]'$ gilt Gleichheit in (1).
 Für die Multiplikation und Division gilt im allgemeinen keine Gleichheit.

d) Zeigen Sie für IC_{\circ} :

- $\alpha)$ $(IC_{\circ}, +)$ und (IC_{\circ}, \cdot) sind kommutative Halbgruppen mit neutralem Element, aber keine Gruppen.
- $\beta)$ Es gilt die Subdistributivität.
- $\gamma)$ (IC_{\circ}, \cdot) ist nullteilerfrei.

Aufgabe 13: *Komplexe Exponentialfunktion, Kardioide*

- a) Zeigen Sie, daß das Bild der Kreisscheibe $\langle(x, y), r\rangle$ unter der Exponentialfunktion symmetrisch zur Geraden $z = \rho e^{iy}$, $\rho \in \mathbb{R}$ ist.
- b) Für welche Kreise ist $1/\exp_o(\langle z, r\rangle)$ nicht definiert?
(Beachten Sie: $0 \notin \exp(\langle z, r\rangle)$, aber möglicherweise $0 \in \exp_o(\langle z, r\rangle)$)
- c) Bestimmen Sie die flächenkleinste Kreisscheibe (keine Vorgabe an den Mittelpunkt), welche den Wertekomplex $\langle 1, 1\rangle \cdot \langle 1, 1\rangle$ einschließt. Wie groß ist deren Flächenüberschätzung bzgl. des Wertekomplexes?
- d) Behandeln Sie die flächenoptimale Einschließung eines Wertekomplexes bei der multiplikativen Verknüpfung von Kreisscheiben.

Aufgabe 14: *Komplexe Kreisscheibenarithmetik in C-XSC*

Entwickeln Sie C-XSC Routinen für das Rechnen mit komplexen Kreisscheibenintervallen. Achten Sie darauf, dass Ihre Grundoperationen auf der Maschine tatsächlich Einschließungen der theoretischen Verknüpfungsergebnisse (wie sie in Aufgabe 12 definiert wurden) ergeben. Berechnen Sie mit Ihren Routinen die Ausdrücke der Aufgabe 12 a) sowie den Ausdruck

$$\frac{\langle -1 + i, 3 \rangle}{\langle 2 - i, 2 \rangle} \langle 3 + i, 2 \rangle - \langle 3 - i, 1 \rangle$$

Einige Hinweise zur Programmierung:

- Vereinbaren Sie eine neue Klasse `cikreis` mit einem geeigneten Datentyp zur Speicherung eines Kreisscheibenintervalls. Verwenden Sie dabei keine Intervalle als Komponenten dieses Datentyps.
- Die Komponenten des neuen Datentyps sollen außerhalb der Klasse `cikreis` nicht sichtbar sein. Stellen Sie geeignete Zugriffsfunktionen zur Verfügung, die den Mittelpunkt, den Real- oder Imaginärteil des Mittelpunkts bzw. den Radius als Ergebnis liefern.
- Überladen Sie zur Ein- und Ausgabe von Kreisscheibenintervallen die Operatoren `<<` und `>>` in geeigneter Weise.
- Stellen Sie für die Verknüpfungen der Kreisscheibenintervalle geeignet überladene Operatoren zur Verfügung.
- Fassen Sie alle Deklarationen und Vereinbarungen in einem neu anzulegenden Headerfile (`cikreis.h`) zusammen. Die Kreisscheibenarithmetik soll später auf einfache Art und Weise in weitere Programme eingebunden werden können.

