

Bitte tragen Sie zuerst in Druckschrift Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer etc. unten ein. Dieses Blatt muss mit abgegeben werden.

Name	Matrikelnummer
Geburtsort und -datum	Studiengang / PO

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	Gesamt
Punkte							

Aufgabe 1: (4 P.)
 Gegeben Sei die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & c \\ 2 & 1 & 3 & 3 & 2 \end{pmatrix} \in M_{3 \times 5}(\mathbb{Q}) \quad \text{mit } c \in \mathbb{Q}.$$

Bestimmen Sie eine Basis von $L_{A,0}$ in Abhängigkeit von c .

Aufgabe 2: (4 P.)
 Berechnen Sie die Determinanten der Matrizen

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \end{pmatrix} \in M_{3 \times 3}(\mathbb{Q})$$

und $B_n := (i + j - 1)_{i,j} \in \text{Mat}(n \times n, K)$ für $n \geq 1$ und einen Körper K .

Aufgabe 3: (4 P.)
 Seien

$$U := \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{Q}^4 \mid x_1 + x_3 = 0, x_2 + x_4 = 0\} \subseteq \mathbb{Q}^4$$

$$W := \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{Q}^4 \mid x_1 + x_2 = 0, x_1 + x_4 = 0\} \subseteq \mathbb{Q}^4.$$

Bestimmen Sie Basen von U , W , $U \cap W$ und $U + W$.

Aufgabe 4: (4 P.)

Überprüfen Sie folgende Abbildungen auf Injektivität bzw. Surjektivität (mit Begründung):

a) $f: \mathbb{Q}[X] \rightarrow \mathbb{Q}[X], \quad p \mapsto p \cdot X,$

b) $f: \{x \in \mathbb{Q} \mid x > 1\} \rightarrow \mathbb{Q}, \quad x \mapsto \frac{x}{x-1},$

c) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \mapsto x^2,$

d) $f: \mathbb{Q}^2 \rightarrow \mathbb{Q}^2, \quad (x, y) \mapsto (x + y, x - y).$

Aufgabe 5: (4 P.)

Sei

$$f: \mathbb{Q}^3 \rightarrow \mathbb{Q}^5, \quad f(x, y, z) := (x + z, 2x + 2y + z, x + y + z, y + z, x) \quad (x, y, z \in \mathbb{Q}).$$

Berechnen Sie die darstellende Matrix von f bezüglich der Basen

$$B = \{(0, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 1, 0)\},$$

$$C = \{(1, 1, 1, 0, 0), (0, 0, 0, 1, 1), (1, 1, 0, 1, 1), (1, 1, 1, 1, 0), (0, 1, 1, 0, 0)\}.$$

Aufgabe 6: (8 P.)

Bitte kreuzen Sie an. Jede richtig beantwortete Frage gibt $\frac{1}{2}$ Punkt, jede falsche kostet $\frac{1}{2}$ Punkt.

Aussage	wahr	falsch
Teilsysteme linear unabhängiger Systeme sind zu Basen verkürzbar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Teilsysteme linear unabhängiger Systeme sind linear unabhängig	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sind $U, W \subset V$ Unterräume mit $U + W = V$, so gilt $U \cap W = \emptyset$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sind $U, W \subset V$ Unterräume mit $U + W = V$, so gilt $\dim U + \dim W = \dim V$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Lösungsraum eines linearen Gleichungssystems $A \cdot x = b$ ist ein Unterraum	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Lösungsraum eines linearen Gleichungssystems $A \cdot x = b$ ist invariant unter Spaltenoperationen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$m \times n$ -Matrizen mit Zeilenrang m sind invertierbar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$m \times n$ -Matrizen mit Zeilenrang m haben $\text{Rang} \leq n$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$m \times n$ -Matrizen mit Zeilenrang m haben $\text{Rang} \geq n$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
$m \times n$ -Matrizen mit Zeilenrang m haben linear unabhängige Zeilen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Zeilenraum einer Matrix ist invariant unter Zeilenoperationen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Spaltenraum einer Matrix ist invariant unter Zeilenoperationen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Der Rang einer Matrix ist invariant unter Zeilenoperationen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ist $f: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung, so gilt $\dim \text{Bild } f \leq \dim V$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ist $f: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung, so gilt $\dim \ker f \leq \dim V$	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ist $f: V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung, so ergänzen sich Basen von $\ker f$ und $\text{Bild } f$ zu einer Basis von V	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>