



Generische Programmierung (Spezielle Kapitel der praktischen Informatik)

WS 2008 /2009 – Übungsblatt 10

14. Januar 2009

Abgabe: bis 21. Januar 2009 an
gcaltavu@studs.math.uni-wuppertal.de

Aufgabe 1. *concepts.h*

Erstellen Sie je eine Übersicht der Konzepte in den Include-dateien `concepts.h` und `iterator_concepts.h` (im Ordner `/usr/local/sw/conceptgcc-suse103-4.3.0-alpha-7/include/c++/4.3.0/bits`).

Sortieren Sie sie in der Reihenfolge der von Ihnen vermuteten Wichtigkeit.

Aufgabe 2. *Concept-Web*

Vergleichen Sie die Konzepte aus Aufgabe 1 mit denen im [Concept-Web](#).

Welche Unterschiede erscheinen Ihnen am schwerwiegendsten?

Aufgabe 3. *Foundational Concepts for the STL*

Verfahren Sie analog mit den im Dokument „Foundational Concepts for the C++0x Standard Library“

(<http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/docs/papers/2008/n2774.pdf>) genannten Konzepten.

Aufgabe 4. *Container*

Für welche STL-Typen werden `concept_maps` für das Konzept `Container` definiert? Warum?