



Generische Programmierung (Spezielle Kapitel der praktischen Informatik)

WS 2010/2011 – Übungsblatt 12

24. Januar 2011

Abgabe: bis 31. Januar 2011 an c.seepold@uni-wuppertal.de

Aufgabe 1. *HelloWorldPolicy*

Bringen Sie das `HelloWorldPolicy`-Beispiel der Vorlesung (Kapitel 3) zum Laufen und testen Sie dessen Ausführung.

Ergänzen Sie es um eine weitere Policy-Ausprägung der `language_policy` und testen Sie erneut.

Aufgabe 2. *HelloWorldPolicy-Erweiterung*

Ergänzen Sie das Beispiel aus Aufgabe 1 um eine weitere `output_policy` `HelloWorldOutputPolicyWriteToCerr` und testen Sie erneut.

Aufgabe 3. *Policies*

Überlegen Sie sich Implementierungsvarianten (Policies), die für die STL sinnvoll und notwendig wären. Erstellen Sie eine Übersicht der von Ihnen gefundenen Policies und der Ihnen wünschenswert erscheinenden Ausprägungen dieser Policies.

Aufgabe 4. *AOP*

Aspektorientierte Programmierung

http://de.wikipedia.org/wiki/Aspektorientierte_Programmierung

erlaubt ebenfalls, verschiedene (hier sogar zur Laufzeit auswählbare) Implementierungsvariantenvarianten in komplexe Anwendungen zu integrieren.

Lesen Sie <http://www.aspectc.org/fileadmin/publications/aosd-2007-tut-2x2.pdf>.

Welche verschiedenen „Policies“ werden in den hier beschriebenen diversen Beispielen mit jeweils welchen Ausprägungen genutzt?

Wie werden Policies im AOP realisiert, wie ausgewählt?