



Programming by Contract

WS 2003/2004 – Übungsblatt 6

18. Dezember 2003
Ausgabe: 8. Dezember 2003

Aufgabe 1. Spezifikation der Potenzfunktion

- Spezifizieren Sie eine Funktion x^f zur Berechnung (echt) gebrochener Potenzen von x (also: $0 \leq f < 1$).
- Schreiben Sie einen entsprechenden Algorithmus. Benutzen Sie dabei nicht den $\log()$ sondern die Beziehungen:

$$x^f = (\sqrt{x})^{2^f}$$

$$x^{1+f} = x \cdot x^f$$

Aufgabe 2. Ackermann-Funktion

Die Ackermann-Funktion wird definiert als

```
ackermann(n,m) =  
  If n = 0  
  Then m + 1  
  Else  
    If m = 0  
    Then ackermann(n-1, 1)  
    Else ackermann(n-1, ackermann(n, m-1))
```

Spezifizieren Sie eine implementierbare Version. (Berücksichtigen Sie den möglichen Floatingpoint-Overflow (*Infty*.) Berechnen Sie die Ackermann-Funktion für:

$$(n, m) \in \{(1, 1), (2, 2), (3, 3)\}$$

Das Abfangen von Overflows ist bei der Ackermann-Funktion besonders wichtig, da sie sehr schnell wächst: $\text{ackermann}(4, 2)$ besitzt bereits über 21000 Ziffern und $\text{ackermann}(4, 4)$ ist größer als $10^{10^{21000}}$.

Aufgabe 3. *Akkumulation*

Bei numerischen Approximationen wird häufig mit äquidistanten Gittern

$$\Delta x = \frac{b - a}{N}$$

gerechnet. Warum ist das effiziente Verfahren der Akkumulation

$$y = a + i * \Delta x \quad (i = 0, 1, \dots, N)$$

dem Verfahren

$$y = \frac{a * (N - i) + i * b}{N}$$

unterlegen? Welche Werte von N sollte man bevorzugen? In welcher Reihenfolge sollte man in Analogie zur Mittelwertberechnung die einzelnen Rechenoperationen ausführen?

Aufgabe 4. *Virtuelle Annotationsfunktionen*

Schreiben Sie eine *virtuelle Annotationsfunktion*

$$\text{MAX_IN_SLICE}(X, A(I..J)) \stackrel{\text{def}}{=} \left(X := \max_{j:=I,\dots,J} A(j) \right)$$

ähnlich wie die Funktion ORDERED:

```
--: function ORDERED(A : VECTOR) return BOOLEAN
--|     where
--|     return for all I, J : A'RANGE => I ≤ J →
--|         A(I) ≤ A(J);
```